

ПОЛОЖЕНИЕ
о порядке организации и проведения
регионального конкурса игровых программ
«Учимся. Играем. Побеждаем»

1. Настоящее Положение разработано в соответствии с Кодексом Республики Беларусь о культуре и определяет порядок и условия проведения регионального конкурса игровых программ «Учимся. Играем. Побеждаем» (далее – конкурс).

2. Целями конкурса являются:
совершенствование профессионального мастерства, развитие творческого потенциала организаторов детского и молодежного досуга;
развитие содержательных форм организации досуга детей и молодежи;
внедрение и популяризация игровых технологий в практику работы учреждений образования и культуры;
методическое обновление и поддержка учреждений образования и культуры, организующих культурно-досуговую деятельность;
обобщение и распространение инновационного опыта работы организаторов досуга.

3. Конкурс имеет статус регионального и предусматривает участие представителей г.Могилева и Могилевской области, а также приглашенных представителей других городов (районов) и областей Республики Беларусь.

4. Организаторами конкурса являются учреждение образования «Могилевский государственный колледж искусств», цикловая комиссия «Режиссура театрализованных представлений и праздников».

5. Конкурс проводится **25.04.2025** в учреждении образования «Могилевский государственный колледж искусств» (далее – колледж).

6. Для руководства подготовкой и проведением конкурса создается организационный комитет (далее – оргкомитет), персональный состав которого утверждается приказом директора колледжа.

7. Оргкомитет формируется из числа педагогических работников, а также представителей государственных органов (с согласия их руководителей) и заинтересованных организаций, принимающих участие в проведении конкурса.

Члены оргкомитета конкурса осуществляют свои полномочия на общественных началах.

8. Оргкомитет:
осуществляет непосредственное руководство подготовкой и проведением конкурса;

вносит на рассмотрение предложения по смете расходов на организацию и проведение конкурса, видам поощрения участников конкурсных мероприятий, размеру вступительного взноса;

рассматривает и утверждает:
программу проведения конкурса;
список участников конкурса;
состав жюри конкурса из творческих работников, специалистов культурно-досуговой деятельности, преподавателей учреждений образования в сфере культуры;

символику конкурса, иную его атрибутику;
осуществляет взаимодействие с субъектами культурной деятельности, иными организациями по вопросам подготовки и проведения конкурса, его освещения в средствах массовой информации;

решает другие вопросы по организации и проведению конкурса.

9. Заседание оргкомитета считается правомочным, если на нем присутствует не менее двух третей его состава.

Решение оргкомитета принимается путем открытого голосования и считается принятым, если за него проголосовало более половины членов оргкомитета, присутствующих на заседании.

Решение оргкомитета оформляется протоколом, который подписывается председателем оргкомитета.

10. Участниками конкурса являются:

члены оргкомитета, жюри;

лица, участвующие в конкурсе в качестве конкурсантов;

представители средств массовой информации (далее – СМИ);

иные лица, участвующие в организации и проведении конкурса.

11. Конкурс проводится среди педагогов-организаторов учреждений общего среднего образования, учреждений дополнительного образования детей и молодежи, культурных организаторов учреждений культуры.

12. Порядок выступления конкурсантов определяется организационным комитетом.

13. Каждый участник представляет одну конкурсную работу (сценарий игровой программы). Тематику и жанр участники определяют самостоятельно.

14. Требования к оформлению конкурсных материалов (сценариев игровых программ):

работа выполняется на стандартных листах формата А4, шрифтом Times New Roman, размер шрифта 14, абзацный отступ – 1,25 см, интервал между буквами – обычный, интервал между словами – один пробел.

Поля: верхнее – 2 см, нижнее – 2 см, левое – 3 см, правое – 2 см. Текст должен быть выровнен по ширине страницы.

Страницы следует нумеровать арабскими цифрами. Текст печатается на белом фоне без дополнительного оформления.

Текст конкурсной работы печатается с 1,5 межстрочным интервалом на одной стороне листа на русском или белорусском языке.

15. Структура работы (сценария):

в правом верхнем углу страницы указываются сведения об авторе(-ах) (полностью Ф.И.О.), название учреждения образования (культуры), должность, контактный телефон, на следующей строке по центру размещается название работы и выделяется **полужирным** шрифтом.

16. Требования к показу игровой программы:

продолжительность игровой программы: для детей – не более 15 минут, для молодежи – не более 20 минут.

17. Жюри конкурса:

оценивает конкурсные выступления участников;

определяет победителей конкурса.

18. Решение жюри принимается путем голосования персонально по каждому участнику конкурсного выступления по окончании выступления всех конкурсантов и считается принятым, если за него проголосовало более половины членов жюри, присутствующих на заседании. Решение жюри оформляется протоколом, который подписывается председателем жюри.

Решение жюри является окончательным и обжалованию не подлежит.

В случае равенства голосов мнение председателя жюри является определяющим.

19. Оценка выступления конкурсантов осуществляется по следующим критериям:

- целостность композиционного построения сценария;
- актуальность и социальная значимость заявленной темы;
- использование разнообразных методов культурно-досуговой деятельности;
- артистичность, яркость исполнительской индивидуальности;
- техника и культура речи;
- владение приемами активизации зрительской аудитории;
- оригинальность режиссерского и сценографического решения;
- музыкально-шумовое и художественное оформление игровой программы;
- грамотное использование средств художественной выразительности (реквизит, костюм, декорации и т.д.).

20. По результатам конкурса участникам вручаются дипломы I, II, III степени с присвоением звания лауреата конкурса.

Дипломы победителей вручаются в день проведения конкурса.

21. Участники конкурса, не ставшие обладателями звания лауреата, награждаются дипломами участника.

Дипломы участника вручаются в день проведения конкурса.

22. Жюри определяет обладателя Гран-при по максимально возможному баллу, лауреатов конкурса – по наибольшему количеству баллов.

23. Жюри конкурса имеет право:

- устанавливать свыше одного лауреата (кроме Гран-при) между конкурсантами, набравшими равное количество баллов;

- не присуждать Гран-при;

- присуждать не все дипломы;

- при неконкурентных номинациях и возрастных группах, не присуждать участникам автоматически призовые места, если уровень исполнения конкурсантов не соответствует призовому месту.

24. Для участия в конкурсе необходимо до **18.04.2025** предоставить в адрес оргкомитета следующие материалы:

- заявку по форме, согласно приложению к данному Положению;

- фото (скан) последней страницы паспорта;

- подтверждение оплаты организационного взноса в любой удобной форме с указанием ФИО участника;

- сценарий игровой программы в электронном варианте. Прикрепленный файл должен быть назван фамилией конкурсанта.

25. Заявка и материалы, предусмотренные п.24 настоящего Положения, высылаются на адрес электронной почты *uhimcaigaem11@indox.ru* с пометкой «Конкурс игровых программ».

Материалы, поступившие позже указанного срока, к рассмотрению не принимаются и в конкурсе не участвуют.

26. Направленные для участия в конкурсе материалы не рецензируются и не возвращаются авторам.

27. Подача заявки на участие означает полное и безусловное принятие данных условий проведения конкурса, а также является основанием для регистрации участников.

28. Игровая программа, указанная в заявке, изменению не подлежит.

29. Оргкомитет оставляет за собой право на использование конкурсных материалов по своему усмотрению (с сохранением авторства).

30. На конкурс не принимаются работы, имеющие признаки экстремизма: описание жестокости и насилия, нецензурные выражения, а также попытки разжигания ненависти по национальным, религиозным и идейным признакам.

31. Вступительный взнос для участника составляет **1 базовую величину** на момент проведения конкурса.

32. Вступительный взнос перечисляется на расчетный счет учреждения образования «Могилевский государственный колледж искусств». Оплату следует производить с учетом вознаграждения за операции, выполняемые банком. Банковские реквизиты:

р/с ВУ30ВLВВ36320700195052001001 в Дирекции ОАО «Белинвестбанк» по Могилевской области, БИК ВLВВВУ2Х, УНН 700195052.

Адрес ОАО «Белинвестбанк»: г.Могилев, ул.Первомайская, д.29а.

В системе расчета ЕРИП: Образование и развитие – Среднеспециальное образование, ПТО – Могилев – Колледж искусств – Конкурсы.

33. Участники конкурса обязаны пройти регистрацию не позднее, чем за 30 минут до начала конкурса.

34. В день конкурса, участники должны представить свою фонограмму звукорежиссеру на flash-носителе (название программы, треков).

35. Звуковая аппаратура, микрофоны, свет, стулья, кубы, сцена (рабочая площадь 4м x 6м, покрытие – напольное покрытие ПВХ), предоставляется организатором.

36. Целевую аудиторию обеспечивает организатор конкурса.

37. Жюри оставляет за собой право останавливать конкурсное выступление, если нарушен хронометраж проведения игровой программы.

38. В случае неявки конкурсанта по причинам, не зависящим от организаторов конкурса, сумма вступительного взноса не возвращается.

39. Издание и рассылка электронного сборника работ победителей и лучших конкурсных работ (сценариев игровых программ) состоится в июне 2025 года.

40. В случае неблагоприятной санитарно-эпидемиологической обстановки или по причинам, не зависящим от организаторов, конкурс будет проводиться в дистанционной форме.

41. В случае болезни возможна замена участника.

42. Руководители (официальные представители) конкурсантов несут ответственность за жизнь и здоровье участников конкурса.

43. Расходы, связанные с проездом участников конкурса в г. Могилев и обратно из г. Могилева, передвижением по городу, проживанием и питанием обеспечиваются участниками конкурса самостоятельно и (или) направляющей стороной.

44. Финансирование расходов по организации и проведению конкурса осуществляется за счет вступительных взносов участников конкурса, благотворительных, спонсорских средств и иных источников, не запрещенных законодательством Республики Беларусь.

Контактные данные:

+375(29) 1180558 – Трубачёва Ольга Петровна, председатель, преподаватель цикловой комиссии «Режиссура театрализованных представлений и праздников»;

+375(29) 5423787 – Валяева-Дудкевич Надежда Геннадьевна, преподаватель цикловой комиссии «Режиссура театрализованных представлений и праздников».

Приложение
к Положению о порядке
организации и проведения
регионального конкурса
игровых программ
«Учимся. Играем. Побеждаем»

Заявка
на участие в региональном конкурсе игровых программ
«Учимся. Играем. Побеждаем»

1.	Город (область, район)	
2.	Полное название учреждения (без сокращений, для диплома)	
3.	Ф.И.О. исполнителя (-ов) (без сокращений, для диплома)	
4.	Возраст участника (-ов) (указать дату рождения, написать возраст)	
5.	Полное название игровой программы, жанр	
6.	Количество участников в игровой программе	
7.	Возраст и минимальное количество детей, на которых рассчитана программа	
8.	Продолжительность игровой программы (конкурсная программа изменению не подлежит)	
9.	Наличие фонограмм (подчеркнуть)	да/нет
10.	Почтовый адрес участника или учреждения	
11.	E-mail	
12.	Контактный телефон	

С положением конкурса ознакомлен(-а) и даю согласие на обработку
персональных данных

(ФИО лица, заполнившего заявку)

« ___ » _____ 2025 г.

Заявка заполняется в печатном виде в программе Word